Feuille de tournoi Nom du tournoi : .....

Joueur : ..... Elo / catég. / club : ....

Date .....Lieu..... Club organisateur :.....

Modes de jeu .....

Notes :

Conseils de jeu : en cas de coup irrégulier, appelle l'arbitre. En cas d'échecs et mat, vérifie bien toutes les possibilités. Méfie-toi du mat du berger. Joue lentement, même si ton adversaire joue vite. Regarde où tu mets ta dame. Présente-toi à ton adversaire avant la partie, après ça, ne parlez pas entre vous. Regarde ta partie, pas celle des autres. Surveille l'échiquier.

Ronde	Table	Couleur	Heure début	Heure fin
Résultat (B/N)	Point	Colorie si tu gagnes (de moitié si nul)	Temps restant des noirs	(affiché par l'horloge) des blancs

Adversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▸ Classem^{t} : .....Classem^{t} catég. : ..... Pts : .....Bu. :.....Perf. :.....

Ronde	Table	Couleur	Heure début	Heure fin
Résultat (B/N)	Point	Colorie si tu gagnes (de moitié si nul)	Temps restant des noirs	(affiché par l'horloge) des blancs

Adversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▸ Classem^{t} : ..... Classem^{t} catég. :.....Pts : .....Bu. : ..... Perf. : .....

Ronde	Table	Couleur	Heure début	Heure fin
Résultat (B/N)	Point	Colorie si tu gagnes (de moitié si nul)	Temps restant des noirs	(affiché par l'horloge) des blancs

Adversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▸ Classem^{t} : .....Classem^{t} catég. : ..... Pts : .....Bu. :.....Perf. :.....

Ronde	Table	Couleur	Heure début	Heure fin
Résultat (B/N)	Point	Colorie si tu gagnes (de moitié si nul)	Temps restant des noirs	(affiché par l'horloge) des blancs

Adversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▸ Classem^{t} : ..... Classem^{t} catég. :.....Pts : .....Bu. : ..... Perf. : .....

 © Baptiste MARCEL 2011 pour le Club d'échecs de Gennevilliers 92, téléchargeable sur http://ppfr.it/2ui, licence CC-BY-NC-SA

Ronde	Table	Couleur	Heure début	Heure fin
Résultat (B/N)	Point	Colorie si tu gagnes (de moitié si nul)	Temps restant (affiché par l'horloge) des noirs	des blancs

Adversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▸ Classem^{t} : .....Classem^{t} catég. : ..... Pts : .....Bu. :.....Perf. :.....

Ronde	Table	Couleur	Heure début	Heure fin
Résultat (B/N)	Point	Colorie si tu gagnes (de moitié si nul)	Temps restant (affiché par l'horloge) des noirs	des blancs

Adversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▸ Classem^{t} : ..... Classem^{t} catég. :..... Pts : .....Bu. : ..... Perf. : .....

Ronde	Table	Couleur	Heure début	Heure fin
Résultat (B/N)	Point	Colorie si tu gagnes (de moitié si nul)	Temps restant (affiché par l'horloge) des noirs	des blancs

Adversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▸ Classem^{t} : .....Classem^{t} catég. : ..... Pts : .....Bu. :.....Perf. :.....

Ronde	Table	Couleur	Heure début	Heure fin
Résultat (B/N)	Point	Colorie si tu gagnes (de moitié si nul)	Temps restant (affiché par l'horloge) des noirs	des blancs

Adversaire. Nom :

Elo / catégorie / club :

Commentaires :

Fin de ronde ▸ Classem^{t} : ..... Classem^{t} catég. :..... Pts : .....Bu. : ..... Perf. : .....

Total de pts : Nb. de rondes : Classement : Nb. de particip. : Classement cat. Nb. part. ds categ.

Ramené médaille/trophé/... :.....

Remarques générales :

Conseils de remplissage: n'embêtez pas votre adversaire avec ses nom, Elo, club etc... Consultez les feuilles d'appariement et de classement. Dans les commentaires ; indiquez les erreurs commises, les bons coups, le mat utilisé, etc. Une fois rempli, agrafez une affiche à la feuille de match et conservez-là

p2/2, v13 build 6, © Baptiste MARCEL 2011 pour le Club d'échecs de Gennevilliers 92, téléchargeable sur http://ppfr.it/2ui, licence CC-BY-NC-SA